Novo Jogo com Cores

Tem elementos que comem todos os das suas cores, que estejam diretamente ligados, duas peças podem sempre ser trocadas, ou então podem andar para casa vazia, existe um limite de número de jogadas.

Forma de se fazer:

Terá a classe GameView que recebe o seu canvas.

Depois terá o teste. Quando acontece um teste, vai progredindo por todas as próximas. Isto é, para se saber que uma coisa será para comer, terá uma função ciclica que passará por todos sabendo as que estão ao lado são para comer. Quando já não houver mais nada a testar, tem que saber como parar.

Os estados principais da GameView são quando está a acontecer uma animação ou não, e depois se já tem alguma selecionada.

Quando se tem

# Versão 1:

Na primeira versão, este jogo terá apenas um menu básico, e depois terá...